

## DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, M., Satoto, K. I., & Isnanto, R. R. 2014. Pembuatan Aplikasi Layanan Pesan Antar Makanan Pada Sistem Operasi Android. *TRANSMISI*, 16, (4), 171-175.
- Dira, N. 2016. *Firestore*. Diakses 1 Februari 2018, <http://www.saungit.org/2016/07/apa-itu-firebase.html>.
- Frediyatma, S. Y. 2014. Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Cloud dengan Platform Android. *MERPATI VOL. 2, NO. 1, ISSN: 2252-3006*, 118-126.
- Hendini, A. 2013. Perancangan Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Dan Minuman Berbasis Android. *JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA, VOL. 1 NO. 1*, 1-6.
- Jadibaru. 2015. *Pengenalan Android Studio*. Diakses 1 Februari 2018, <http://www.jadibaru.com/android/pengenalan-android-studio-2/>.
- Khusnul. 2015. *Merancang Bisnis Jasa Layanan Pesan Antar*. Diakses 1 Februari 2018. dari <http://www.trainingusaha.com>.
- Moritz, A. W., Irawan, B., & Osmond, A. B. 2015. Aplikasi Sistem Pemesanan Makanan Dan Minuman Berbasis Android (Studi Kasus: Kedai Soe Soe Delivery). *e-Proceeding of Engineering : Vol.2, No.2, ISSN : 2355-9365, 3775-3782*.
- Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. (2016). *Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung: Informatika Bandung.
- Safaat, N. 2011. *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- Safaat, N. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone Dasar*. Jakarta: Gunadarma.
- Sari, Y. Atmajaya, S., & Rachmansyah. 2013. Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Pada Ketty Berbasis Client Server dengan Platform Android. 1-10.
- Sholih. 2006. *Pemodelan Sistem Informasi Berorientasi Objek dengan UML*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sutanta, E. 2004. *Sistem Basis Data*. Yogyakarta: Graha Ilmu.